

# REGULAMENTO DA PROVA DE DESAFIO DE CAÇADORES

A prova tenta simular o posicionamento prático de um atirador em campo, armado com arma longa e que precise efetuar tiros precisos com relativa rapidez.

## 1 - DA ARMA

São permitidas o uso de armas longas de cano raiado, utilizadas nas modalidades do tiro prático, incluindo os fuzis e carabinas de ferrolho, alavanca e semiautomáticos, é permitida a troca de miras fixas por Reguláveis ou Óticas, a troca do gatilho com peso livre, o uso de compensadores ou supressores e contrapesos, entre outras peças que não modifique o funcionamento da arma. É vedado o uso de armas do tipo “olímpica”.

### 1.1. Fuzil:

- Armas de repetição ou Semiautomática de qualquer calibre (Ex: .17HMR, .22Magnum, .30 carbine, .223, .300 Blackout, .308);

### 1.2. Carabina Lever Action:

- Armas de repetição por meio de alavanca qualquer calibre, que possua velocidade menor que 1700 pés/s de velocidade na boca do cano (Ex:.22LR, .22 magnum, .38, .357 magnum,.40, 44 magnum, .45 ACP). Proibido o uso de projéteis alongados tipo os de Fuzil, mesmo que com a ponta arredondada;

### 1.3. Carabina .22LR:

- Armas de repetição ou semiautomático de calibre .22 LR.

## 2- DOS ACESSÓRIOS

2.1. É permitido o uso de bipes ou assemelhados na posição de deitado, é permitido o uso de bandoleiras tradicionais de duas pontas, não fixadas nas roupas do atirador, fica permitido o atirador levar seu carpete ou lona para cobrir o chão, incluindo um capacho de no máximo 5cm de altura, para o apoio dos cotovelos na posição deitado e de joelhos;

2.2. É vetado o uso de bandoleiras do tipo “olímpico”;

2.3. É vetado o uso de massa de mira tipo “insert” redonda.



### 3- DAS VESTIMENTAS

3.1. É permitido o uso de reforço nas mangas das blusas na altura dos cotovelos e nas calças na altura dos joelhos, desde que não ultrapasse 0,5 mm, e que sejam flexíveis;

3.2. -É proibido o uso de luvas e roupas rígidas que possa diminuir a oscilação do caçador.

### 4 – DAS DIVISÕES e CATEGORIAS

#### 4.1. Divisões

	<b>Fuzil</b>	<b>Carabina Lever Action mira aberta</b>	<b>Carabina .22 LR Optics</b>	<b>Carabina .22 LR mira aberta</b>
<b>Velocidade do projétil</b>	Mínimo 1700 pés/s	Máximo 1700 pés/s	_____	_____
<b>Projétil</b>	Livre	Projétil típico de pistola	Padrão	Padrão
<b>Miras óticas ou eletrônicas</b>	Permitido	Não permitido	Permitido	Não permitido

#### 4.2. Categorias

Quantidade mínima de 3 participantes para formar cada categoria: Damas, Dama Sênior, Junior, Sênior e Super Sênior.

### 5. DOS ALVOS

5.1. Será adotado ao alvo de 1 minuto de ângulo a 100m:

5.2. Dimensões internas:

<b>Zona</b>	<b>Dimensão mm</b>	<b>Raio mm</b>	<b>Cor</b>	<b>Tolerância</b>	<b>Espessuras das linhas</b>
Zona X	29,09	14,54	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 10	58,18	29,09	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 9	116,36(+1,4)	58,18(+0,7)	Branca	(± 0.5 mm)	-----
Zona 8	174,53	87,27	Preta	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 7	232,71	116,36	Preta	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 6	290,89(+1,4)	145,44(+0,7)	Preta	(± 0.5 mm)	-----
Zona 5	349,07	174,53	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 4	407,24	203,62	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 3	465,42	232,71	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 2	523,60	261,80	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm
Zona 1	581,78	290,89	Branca	(± 0.5 mm)	0,7mm

5.3. Dimensões externas:

- Largura 640,0mm;

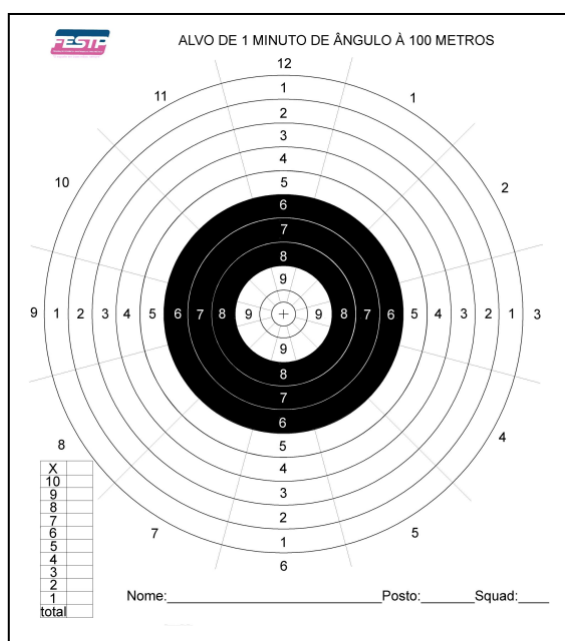
- Altura 790,0mm.

5.4. Inscrições das zonas 9 a 1 escritas em contraste preto e branco com 12mm e 1,2mm de espessura;

5.5. Gramatura do papel de 250g;

5.6. O alvo de 1 minuto de ângulo a 100m, possibilita que cada zona do alvo corresponda a uma variação de **4 clicks** nas lunetas de  $\frac{1}{4}$  de MOA **a 100m**;

5.7. Será usado um alvo por atirador.



## 6. MONTAGEM DA PROVA

Será disponibilizado no mínimo 2 postos com 1,5 metros de largura e 2,5 metros de comprimento no mínimo. Será fixado um apoio, por posto, tipo moirão de eucalipto de no mínimo 15 centímetros de diâmetro, simulando um tronco de árvore, bem fixado ao solo, de no mínimo 1,80 metros de altura. O piso deverá ser coberto por lona ou carpete. A retaguarda do posto deve ter uma cadeira e uma mesa. Os alvos devem estar todos na mesma altura, alinhados e completamente visíveis a no mínimo 1 metro e no máximo 1,5 metros do chão até a borda inferior do alvo, devem ser identificados em ordem numérica crescente, da esquerda para a direita, com números ímpares na cor preta com fundo branco e pares na cor branca com fundo preto, com dimensões mínimas de 200mm x 250mm.

## 7. EXECUÇÃO DA COMPETIÇÃO

7.1. Esta prova consiste na realização de um tiro de cada atirador por vez, a comando RO, no tempo de 5 segundos para cada disparo, sendo distribuídos em 3 disparos na posição de pé apoiado, 3 disparos na posição de joelho ou sentado apoiado e 3 disparos na posição deitado apoiado, obrigatoriamente nesta ordem, com o alvo a 100m de distância, o tempo será marcado por um bip do timer de início e outro no fim, sendo aceito o disparo imediatamente após o bip de termino, com tolerância de no máximo 1 segundo estimado pelo RO, caso o atirador ultrapasse 1 segundo será penalizado com um erro de procedimento para cada disparo;

7.2. Comandos: a prova será realizada a comando do RO, na seguinte sequência:

- **“Atiradores, aos seus postos”** os atiradores podem ocupar rapidamente os postos e começar a se preparar, as armas tem que estar com a bandeira de sinalização na câmara, os carregadores já podem estar municados, não será autorizado a realização de disparos de aquecimento;

-**“Atiradores, carregar e ficar prontos”**, os atiradores estarão autorizados a retirar a bandeira de sinalização da câmara, carregar a arma e tomar a posição de tiro de pé apoiado. Após o RO verificando que os atiradores estão prontos

-**“Atiradores prontos”** caso nenhum atirador se manifeste, imediatamente;

-**“Atirador 1 a espera”** ao som do BIP instantâneo do timer o atirador do posto 1 terá até 5 segundos para realizar um disparo. Após o disparo do atirador 1 o RO cantará o tiro, dando o valor do impacto e a posição no alvo, “9 às 10 horas” ou “ Não identificado” caso não consiga distinguir o ponto de impacto, fazendo o papel do observador, imediatamente o RO dará o comando ao Atirador 2;

-**“Atirador 2, a espera”** ao som do BIP instantâneo do timer o atirador do posto 2 terá até 5 segundos para realizar um disparo. Após o disparo do atirador 2 o RO cantará o tiro dando o valor do impacto e a posição no alvo, “9 às 10 horas” ou “ Não identificado”, caso não consiga distinguir o ponto de impacto, na sequência o RO volta a dar o mesmo comando para próximo atirador até completar os 3 tiros de cada atirador na posição de pé apoiado;

- Ao realizar o 3º tiro o atirador deve trocar rapidamente para a posição de joelho ou sentado apoiado, sem o comando do RO, a arma deve estar sempre apontada para um ângulo seguro quando da mudança de posição e com o dedo fora do gatilho, ao tomar a posição, o atirador pode municar o carregador, carregar a arma e ficar pronto para o 1º tiro de joelho ou sentado com apoio, sem o comando do RO. Quando o RO observar que estão com a posição correta ele dará o comando;

-**“Atiradores prontos”**, caso nenhum atirador se manifeste, imediatamente;

-**“Atirador 1 a espera”**, ao som do BIP instantâneo do timer o atirador do posto 1 terá, novamente, até 5 segundos para realizar um disparo. Após o disparo do atirador 1 o RO cantará o tiro, dando o valor do impacto e a posição no alvo, “9 às 10 horas” ou “ Não identificado”, caso não consiga distinguir o ponto de impacto, fazendo o papel do observador, imediatamente o RO dará o comando ao Atirador 2, repetindo todo o procedimento realizado no tiro na posição anterior;

-Ao realizar o 3º tiro o atirador deve trocar rapidamente para a posição deitado apoiado sem o comando do RO, a arma deve estar sempre apontada para um ângulo seguro e com o dedo fora do gatilho, ao tomar a posição, o atirador pode municiar o carregador, carregar a arma e ficar pronto para o 1º tiro deitado com apoio, sem o comando do RO. Quando o RO observar que estão com a posição correta ele dará o comando;

-“**Atiradores prontos**”, caso nenhum atirador se manifeste, imediatamente;

-“**Atirador 1 a espera**”, ao som do BIP instantâneo do timer o atirador do posto 1 terá até 5 segundos para realizar um disparo na posição deitado, o RO repetirá o procedimento até o total de 3 tiros para cada atirador, os atiradores ao terminarem devem retirar o carregador, abrir a arma e ele mesmo coloca a bandeira de segurança sem o comando do RO. Para encerrar o squad o RO verificará se as armas estão com as bandeirolas de identificação colocadas na câmara e dará o comando de ;

-“**Pista fria**” que imediatamente será realizada a substituição dos alvos para a próximo squad.

o atirador pode regular a seu aparelho de pontaria durante a realização dos disparos, o atirador poderá usar uma outra luneta fora da arma ou binóculo para avaliara os seus tiros. Todos os disparos podem ser dados apoiados em um único ponto, na posição de pé e de joelho/sentado, o atirador poderá usar um apoio simulando um tronco de árvore, na posição deitado está autorizado o uso de bipé, saco de areia ou similar, porém, não poderá usar dois apoios ao mesmo tempo e a arma não pode ficar fixa, presa ou imobilizada.

Caso o atirador tenha alguma pane que impeça a realização do disparo em 5 segundos ele terá o direito de resolver a pane e um tempo máximo de 1 minuto, a partir do término do tempo o RO dará o comando de “Atirador x a espera” ao som do BIP instantâneo do timer o atirador terá mais 5 segundos para sanar o incidente e realizar um disparo, caso não consiga realizar o tiro, ele ficará com zero e o RO passará para o próximo atirador, cada atirador terá o direito de 1 minuto para sanar alguma pane uma única vez, a partir da 2ª falha o atirador tem que ser sanadas em 5 segundos.

O Atirador pode apoiar a arma ou os braços a retaguarda do moirão, é proibido o atirador apoiar parte do seu tronco ou as pernas no moirão. Pode ser tomada qualquer posição de joelho, desde que o atirador tenha pelo menos um joelho apoiado no chão e as costas longe do solo, pode ser tomada qualquer posição sentado, desde que as nádegas estejam tocando o chão e as costas longe do solo, pode ser tomada qualquer posição deitado desde que a cabeça esteja na direção do alvo e os pés para a retaguarda.

No caso das provas que os tiros forem projetados para a assistência, poderá ter torcida, sem gritos, ou instrumentos musicais que atrapalhem a identificação dos comandos por parte dos atiradores.

## **8. PENALIDADES**

8.1. Advertência, poderá ser dada ao atirador que por Ex.:

- Não cumprir alguma ordem, ou cometer algum pequeno erro;
- Atirar fora da sequência das posições: de pé, joelho/sentado e por último deitado.

8.2. Erro de procedimento (-10 pontos), poderá ser dada ao atirador que por Ex.:

- Cometer novamente o mesmo erro, cometer um erro mais grave, ou algum erro que possa atrapalhar o outro atirador propositalmente;
- Realizar algum disparo após o término do tempo o comando, sendo um erro de procedimento para cada tiro (é permitido realizar disparos durante o bip do timer desde que o tiro saia imediatamente após o bip não ultrapassando a estimativa do RO de 1seg );
- Realizar mais disparos que o previsto, sendo um erro de procedimento para cada tiro;
- Atirador que realizar mais de 3 disparos em qualquer posição;
- O atirador que atirar no alvo errado, sendo um erro de procedimento para cada tiro.

8.3. Desclassificação, poderá ser dada ao atirador que por Ex.:

- Realizar algum disparo antes do comando de início da prova;
- Retirar a bandeira de segurança da câmara da arma antes de ocupar a posição de tiro;
- Apontar a arma para outra direção, caracterizando quebra de ângulo durante a realização da prova;
- Mudar de posição de tiro com o dedo no gatilho.
- Cometer uma conduta antiesportiva;
- Cometer alguma falta que comprometa a segurança.

## **9. APURAÇÃO**

- A pontuação será realizada ao final da prova;
- Caso o tiro toque a linha será considerado o valor da maior zona, não havendo a necessidade de cortar a linha;
- Em caso de empate será considerado o número de disparos no X, depois o maior número de 10, 9, 8, assim sucessivamente;
- No caso de número maior de disparos no alvo realizados pelo competidor, serão desconsiderados os de maior valor, mas penalidade aplicável;
- Caso confirmado de disparos realizados por engano por outro competidor, não sendo possível identificar os tiros, o competidor que teve seu alvo acertado, terá que realizar a prova novamente;
- Caso de mais de um tiro no mesmo lugar, o RO pode usar a munição do atirador como calibrador, caso a dúvida permaneça.
- Pode ser usado filmagem, caso exista, para confirmar os disparos.

## **10. INSCRIÇÕES**

O atirador pode realizar apenas uma inscrição em cada divisão. Caso o atirador esteja inscrito em mais de uma divisão, a ordem de tiro deve ser: 1º Carabina .22LR optics, 2º Carabina .22LR mira aberta, 3º Carabina lever action, 4º fuzil.